

Finał Wiślańskiej Spartakiady Dolin

REGULAMIN KONKURENCJI SPORTOWYCH

1. Przeciąganie liny

System rozgrywek uzależniony od ilości drużyn, które zgłoszą się do konkurencji.

- Drużyny muszą składać się z 5-ciu osób, nie ma zawodników rezerwowych oraz nie ma możliwości wymiany zawodników w trakcie rozgrywek;
- Rywalizacja toczy się do dwóch wygranych przeciągnięć;
- Naprzeciwko siebie stają dwie drużyny i na sygnał sędziego (gwizdek) przeciągają linę;
- Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik (punkt oznaczony szarą) za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu;
- Odległość między strefami wynosi 6 metrów;
- W przypadku puszczenia liny lub też „rozpadu” drużyny wygrywa zespół przeciwny;
- O zwycięstwie jednej z drużyn informuje sygnał sędziego (gwizdek);
- Nie można owijać liny wokół dłoni, rąk, tułowia jak również ciągnięcia liny przodem przełożonej przez plecy;
- Zabronione jest używanie obuwia z kolcami lub kołkami;
- Stwierdzenie przez sędziego złamania przez zawodnika startującej drużyny któregośkolwiek zapisu regulaminu dyskwalifikuje jego drużynę.

2. Bieg po skrzynkach

- Bieg na czas po plastikowych skrzynkach;
- Dystans 20 metrów;
- Drużyna składa się z 5-ciu osób;
- Wygrywa drużyna, która uzyska najlepszy czas.

3. Przejazdźka na taczkach

- Przewożenie na czas
- Drużyna składa się z 5-ciu osób;
- Jedna osoba z drużyny musi przewieźć na taczkach pozostałych zawodników;
- Zawodników przewozi się pojedynczo na dystansie 20 metrów;
- Przewożeni zawodnicy muszą samodzielnie wejść oraz zejść z taczek;
- Zabrania się stania na taczkach podczas przewożenia (należy siedzieć lub kucać);
- Wygrywa drużyna, która w jak najkrótszym czasie przewiezie wszystkich zawodników.

Punktacja za zajmowane miejsca w każdej z konkurencji

Msc.	1	2	3	4	5	6	7
Pkt.	7	6	5	4	3	2	1

Za udział we wszystkich trzech konkurencjach drużyna uzyska bonus 10 punktów.